

PRESSEMITTEILUNG VOL.1

31. März 2023

Zur sofortigen Veröffentlichung



AGORA NEXTGEN PROJEKT - UNSER WARUM

Es ist zu beobachten, dass das Wahlrecht bzw. die **politische Beteiligung** im Allgemeinen nicht von allen ausgeübt wird. Es kann eine Vielzahl von Gründen geben, warum viele Wahlberechtigte sich gegen eine Stimmabgabe entscheiden, wenn Entscheidungen anstehen. Viele denken vielleicht, dass sie nichts beizutragen haben oder dass sie sich nicht für das politische Geschehen interessieren. Dies gilt sowohl für Erwachsene als auch für junge Menschen. Oft ist dieses Zögern aber auch auf mangelndes Wissen zurückzuführen. Wenn man bestimmte Vorgänge nicht versteht, ist es meist einfacher, das Unverständene zu umgehen, als sich näher damit zu befassen. In den letzten Jahren hat die EU mit einer geringen politischen Beteiligung zu kämpfen. Dieser Trend ist besonders bei jungen Menschen zu beobachten. Sie beteiligen sich seltener an politischen Prozessen, was dazu führt, dass die Entscheidungsträger ihre soziale Lage weniger berücksichtigen und sich nicht mit ihren Problemen auseinandersetzen als mit denen anderer Gruppen.

Wir wollen vor allem die Basis für die nächste Generation von Wählern schaffen, damit sie **eigenständig und unabhängig Entscheidungen treffen und ihre Meinung mit fundierten Argumenten vertreten können**. Die wichtigste Grundlage dafür ist, jungen Menschen das notwendige Wissen über demokratische Prozesse und Entscheidungsfindung zu vermitteln. Unser Projekt bietet die Möglichkeit, mehrere kleine Bausteine dieses Fundaments zu legen und den Wählern von morgen mit interaktiven und jugendgerechten Methoden das Handwerkszeug zu geben, sich politisch zu beteiligen und zu engagieren.

Wir glauben, dass junge Menschen durch eine Mischung aus Simulationsspielen, Lehrvideos und Veranstaltungen geschult und in den Prozess eingebunden werden können, um ihnen politische Prozesse nach dem Motto "learning by doing" zugänglicher und verständlicher zu machen. Die Ressourcen, die wir produzieren werden, zielen darauf ab, die Kompetenzen von Jugendlichen und jungen Menschen gleichermaßen zu erhöhen: Die Online-Lernplattform Agora's Media Library auf der Projektwebsite, das Simulationsspiel Agora NextGen (zu Wahlprozessen), das Advocacy Guidebook zu verschiedenen Aspekten und Möglichkeiten der demokratischen Partizipation. Diese **innovativen Ressourcen** tragen zur Entwicklung der Qualität in der Jugendarbeit bei; sie verbessern die digitalen Fähigkeiten und Kompetenzen der Partnerorganisationen, der Jugendbetreuer sowie der jungen Menschen und anderer Interessengruppen und Multiplikatoren, die wir durch verschiedene Verbreitungsaktivitäten einbeziehen und erreichen wollen.

KICK-OFF MEETING IN SLOVAKIA



Am Freitag, dem 24. März, trafen sich die Projektpartner in Trnava, Slowakei, zum ersten Mal. Wir haben die Ziele des Projekts und den konkreten Zeitplan besprochen. Wir haben einen Großteil des Tages damit verbracht, ein Brainstorming über die Projektergebnisse und die Umsetzung durchzuführen.

Kommende Projektergebnisse:

- ✿ Agoras Medienbibliothek - eine Lernplattform mit einer Mischung aus neuen innovativen und kreativen Medienmaterialien, die Jugendbetreuern neue Werkzeuge an die Hand geben, die bei Aktivitäten zu den Themen aktive Beteiligung, demokratische Institutionen, politischer Wettbewerb, ethische Kampagnenführung, politische Kommunikation usw. eingesetzt werden können. Sie helfen auch dabei, Jugendliche über die Grundsätze der aktiven Bürgerschaft aufzuklären und darüber, wie Politiker und Aktivisten bestimmte Werkzeuge einsetzen, um die Menschen in eine bestimmte Richtung zu bewegen, wie sie politische Kampagnen kritisch bewerten oder wie sie ethische und positive Kampagnen durchführen.

Agora NextGen Simulation Game - Das Spiel wird junge Menschen durch den Prozess einer Wahl führen und ihnen zeigen, wie verschiedene Akteure den Prozess der Demokratie beeinflussen können, und wird junge Menschen mit dem Wissen ausstatten, wie sie an Wahlen herangehen können - vor allem als Wähler, aber auch als Aktivist oder Jungpolitiker. Ziel des Spiels ist es, eine anregende Lernumgebung zu schaffen, die Gefühle von Aufregung, Wettbewerb und Fortschritt hervorruft, die das Lernen und den gesamten Prozess des Wissenserwerbs für junge Menschen vorantreiben.

 **Advocacy for Change** - Die Ergebnisse des Projekts zielen darauf ab, Jugendbetreuer und Jugendliche mit dem Wissen und den Fähigkeiten auszustatten, die erforderlich sind, um die Möglichkeiten der demokratischen Beteiligung zu verbessern, die Stimme der Zivilgesellschaft zu stärken und öffentliche Interessen auf lokaler, regionaler, staatlicher, europäischer und globaler Ebene zu vertreten. Es wird zwei Hauptergebnisse geben: einen Leitfaden und einen Schulungskurs für Jugendbetreuer. Der Leitfaden soll ein Handbuch sein, das Jugendbetreuern und Jugendleitern das Wissen sowie Tipps und Tricks für eine wirksame Interessenvertretung vermittelt, und zwar Schritt für Schritt von Null bis zu fortgeschrittenem Niveau. Nach der Konsolidierung wird audiovisuelles Material auf der Grundlage der Inhalte des Handbuchs aufgezeichnet: eine Reihe von Vorträgen, Videos und Podcasts, um Wissen, Fertigkeiten und Kompetenzen für eine wirksame Interessenvertretung zu erforschen und zu entwickeln.



**SOCIAL MEDIA -
FOLGE UNS**

@agoraproject2023

